

- GR 3 pkt 11: Fløjtesignal kun ved indkald
- GR 3 pkt 12: Veste med lommer til genstande (fx apportbuk) er tilladt, MEN hvis dommeren vurderer, at hunden synligt reagerer på genstand, så trækkes for mindre fejl.
- GR 5 pkt19: Hunden skal (stadig) villigt komme ind til HF ved indkald, men krav om ”hurtigt” er fjernet
Ved øvelsen spor er det ikke et krav, at HF indtager klarstilling ved start.
- GD 4 pkt J: Hvis HF har dispensation ved løb, så trækkes der 3 point ved manglende løb.
- GD 5 pkt O: Hvis H forlader øvelsesområdet eller er ude af kontrol i en øvelse, så gives der 0 i øvelsen **OG** i de efterfølgende øvelser ved dommerholdet.
- GD 5 pkt P: Det betragtes ikke længere *automatisk* som en grov fejl at HF tager et ekstra skridt i lydighedsøvelser.
Min bemærkning: Det er et dommerskøn, hvad ekstra skridt ”skal koste”.
- KP 7 apport: Hvis HF flytter sig mere end et skridt efter kommando, så stoppes øvelsen.
Min bemærkning: GD 4 pkt J (hvis et primært element udelades, så stoppes øvelsen og der gives karakter for det udførte) og GD 5 pkt P (ved overdreven animering stoppes øvelsen).
Sammenholdes med ændringerne i apport, spring og fremadsendelse), så må det betyde, at det, der står under de enkelte øvelser ”står over” generelle regler.
- KP 11 spring: Kommando (spring – tilbage spring **skal** afgives).
Bemærk den ændrede karakterfordeling. Fremspringet giver nu kun 2 i alle klasser.
Hvis HF flytter sig mere end et skridt efter kommando, så stoppes øvelsen.
Bemærkning: Det sidste er ikke med i programteksten, men står i ændringerne.
- KP 20 Frem: Hvis HF flytter sig mere end et skridt efter kommando, så stoppes øvelsen.
(i ændringsoversigten står der, at det er side KP 12)
- KP 17 Rund.: Ved primært element i bringsel er ”hurtig” fjernet (H skal stadig løbe tilbage til HF).
- KP 12 Felt: Der er nu et fradrag på 2 point i søget i alle klasser for hver genstand, der ikke findes
- KP 13 Felt: Hvis HF flytter sig mere end et skridt efter kommando, er fradraget 100%
(tidligere var det mere end 2 skridt).
- KP 28 Efters: Blindmarkeringer er nu en mindre fejl